

SEMANTIX SERİSİ

Hayvanlar



SEMANTIX SERİSİ

Hayvanlar

Eğlenceli biçimde resimlenmiş bu dörtlü tamamlama oyununun amacı hayvanları ve ait oldukları aileyi öğretmektir. Kim hangi hayvanın nereye ait olduğunu bilebilir? Kim bu eğlenceli ve renkli hayvanları en iyi biçimde anlatabilir?

Yaş: 4-99

Oyuncu Sayısı: 2-4 Oyuncu

İçindekiler:

Semantix Serisi hayvanlar ünitesi, bireylere hayvanları ve türlerini öğretmek dil gelişimi desteği sağlamak amacıyla geliştirilmiştir. Hayvanlar ünitesinde 8 farklı türü kapsayan toplam 32 adet resimli hayvan kartı vardır.

- **Böcekler:** Karınca, Arı, Uğur Böceği, Kelebek
- **Kuşlar:** Ördek, Kartal, Papağan, Deve Kuşu
- **Merada Yaşayan Hayvanlar:** At, Eşek, İnek, Koyun
- **Vahşi Büyük Kediler:** Kaplan, Aslan, Leopar, Panter
- **Denizde /Akvaryumda Yaşayan Hayvanlar:** Japon Balığı, Köpek Balığı, Denizatı, Ahtapot
- **Sürüngenler:** Timsah, Yılan, Kurbağa, Semender
- **Büyük Hayvanlar:** Fil, Zürafa, Su Aygırı, Gergedan
- **Ormanda Yaşayan Hayvanlar:** Geyik, Tilki, Ayı, Kurt

Amaçlar:

1. Doğrudan dil gelişimi dolaylı olarak da bilişsel, sosyal ve ruhsal gelişim alanlarını destekleyerek çocukların birçok gelişim alanını aynı anda desteklemek
2. Oyunda geçen görselleri doğru adlandırabilmek
3. Oyunda geçen görselleri tanımak
4. Oyunda geçen görselleri türlerine göre ayırıp gruplandırmak
5. Seçilen türlerle ilgili 4 görseli bulmak

Oyunda amaç, seçilen hayvan türüyle ilgili 4 hayvan kartını tamamlamaktır. Semantix serisindeki oyunlar dil terapisi gören **çocuklar** ve **afazi** vakalarına dil gelişimi desteği sağlamak amacıyla kullanılır. Aynı zamanda dil gelişimi yaşına uygun olan çocuklara destek sağlamak ve aşağıda yer alan kazanımları edindirmek için kullanılır.

Kazanımlar:

1. Alıcı dil gelişimi gelişir.
2. Dikkat düzeyi ve süresi gelişir.
3. Dilbilgisi kurallarına uygun cümle kurma becerisi gelişir.
4. Dinleme becerisi gelişir.
5. Diyalog düzeyi gelişir.
6. Görsel ayırım yapabilme becerisi gelişir.
7. Hafızası güçlenir.
8. İfade edici dil gelişimi gelişir.
9. İletişim sırasında ortak ilgi kurma becerisi gelişir.
10. Kelime dağarcığı gelişir.
11. Kognitif (bilişsel) performans arttırma becerisi gelişir.
12. Sıra alma becerisi gelişir.
13. Sözcükleri zihinde doğru kategorize etme becerisi gelişir.
14. Stratejik düşünme becerisi gelişir.

Quartett

Kurallar

Kurallar oldukça basit ve bu nedenle oyun çocuklar için çok uygundur.

Quartett çoğunlukla üç kişilik gruplar halinde oynanır.

Oyunun amacı mümkün olduğunca çok dörtlü kart seti toplamaktır. Sonunda en çok dörtlü kart seti olan kişi kazanır.

Oyun, her oyuncunun kartı bittiğinde ve tüm dörtlüler toplandığında sona erer.

Nasıl oynanır?

Kartları karıştırın ve kartların tamamını her oyuncuya saat yönünde dağıtın.

Kartları dağıtan oyuncunun solunda oturan kişi oyuna başlar. Sırada olan kişi başka bir oyuncudan elinde olan kartları uygun dörtlüleri tamamlamak için bir kart ister.

Söz konusu oyuncunun elinde istenilen kart varsa, onu soran oyuncuya teslim etmesi gerekir. Soru soran oyuncu, istenen kartı aldığı sürece oynamaya devam eder. Eğer istediği kart karşı oyuncu da yoksa sırasını soru sorduğu kişiye bırakır. Bu oyuncu daha sonra başa bir oyuncuyu (veya aynı kişiyi seçer) ve ondan kendi kartlarına uyan kartı almaya çalışır.

Bir oyuncunun elinde tam bir dörtlü varsa, onu masanın üzerine yüzü yukarı gelecek şekilde yerleştirir. Kartı biten oyuncular, oyunun sonuna kadar bekler.

Dörtlü'nün farklı versiyonu

Oyunu sadece iki kişilik oynamak istiyorsanız, her oyuncuya 10 kart verilir. Kalan kartlar yüzü aşağı gelecek şekilde masaya konur. Bir oyuncunun elinde istenen kart yoksa, sorgulayan kişi desteden bir kart çekmelidir. Oyunun geri kalanı normal dörtlü kurallarına göre devam eder.